

LEGENDE

- Voirie VL et stationnement en enrobé sur structure existante**
Géotextile 250g/m²
GNT B 0/31,5 sur 10 cm
BB 0/6 sur 5 cm
- Cour en enrobé sur structure neuve**
Géotextile 250g/m²
GNT B 0/31,5 sur 20 cm
BB 0/6 sur 5 cm
- Voirie VL en Hormigon**
Géotextile 250g/m²
GNT B 0/31,5 sur 15 cm
Béton calcaire teinté dans la masse type Hormigon sur 15 cm
- Voirie piétonne en béton désactivé**
Géotextile 250g/m²
GNT B 0/31,5 sur 10 cm
Béton désactivé 4/6 calcaire sur 15 cm
- Voirie légère en grave de Craon**
Géotextile 250g/m²
GNT B 0/31,5 sur 10 cm
Grave de Craon sur 10 cm y compris cloutage
- Terre végétale sur 50 cm
- Terre végétale sur 30 cm
- Bordure P1 arrasée
- Bordure T2 vue 2 cm
- Volige métallique
- 24.10 Cotes projet
- 24.10 Cotes existantes à conserver



CONSTRUCTION D'UN ACCUEIL PERISCOLAIRE

MAITRE D'OUVRAGE

COMMUNE DE LA POMMERAYE
4, Rue de la Loire
BP 50056
49620 LA POMMERAYE
T. 02 41 77 78 11
F. 02 41 77 82 93



	LINEA Architectes Architectes	44150 ANCENIS	02 40 96 19 82	linea@lineaarchitectes.com
	INSO Agence d'Architecture Architectes	49300 CHOLET	02 41 29 90 24	contact@insopro.com
	LINKS Paysage Paysagiste	44370 VARADES	06 23 97 05 71	s.portier-links Paysage@outlook.fr
	TECHNIQUES ET CHANTIERS Economistes	49000 ANGERS	02 41 66 14 25	angers@techniqueschantiers.fr
	EXERIS BET Fluide et thermique	44000 NANTES	02 49 10 65 34	exeris.ingenierie@gmail.com
	EVEN STRUCTURES BET Structure	49007 ANGERS	02 41 87 58 05	contact@even-structures.fr
	ITAC BET Acoustique	44000 NANTES	02 40 14 01 95	itac@itac-acoustique.fr
	URBATERRA BET VRD et Paysage	49750 ST LAMBERT DU LATTAY	02 52 35 02 15	m.thebault@urbaterra.fr

Bureau de Contrôle			
Coordonnateur SPS			

PRO PLAN DES REVETEMENTS ET BORDURES

DATE: 25/02/2016	ECHELLE: 1/200	AUTEUR: URBATERRA	FORMAT: A1				
DATE:	INDICE:	MODIFICATIONS:					
07-01-16	Ind 1	Modification EP					
25-02-16	Ind 2	Ajustements réseaux et modifications revêtements					
-	-	-					
-	-	-					
-	-	-					
PHASE PRO	EMETTEUR URB	LOT (S) 01	TYPE PLA	ZONE EXT	NIVEAU TN	N° DE PLAN 01	INDICE 0